

godz.	SOBOTA SALA 1	SOBOTA SALA 2	SOBOTA SALA 3
12.00	<p><b>"Za garść Srebrników"</b>  Gra: Daggerheart  Opis: Słuchajcie ekipa, nie będę owijać w bawełnę. Ten nadęty arystokrata po raz ostatni nacisnął nam na odcisk, dobrze byłoby go sprzątnąć, ale najpierw trzeba dowiedzieć się dyskretnie, kto tak na prawdę pociąga tutaj za sznurki. Wydaje mi się, że powinniście odwiedzić jego rezydencję za miastem, kiedy my zajmiemy się nim tutaj.  Triggery: -  Czas: 3-4 h  Liczba graczy: 3-6  Ograniczenia wiekowe: 16+  Osoba prowadząca: Orhu</p>		
13.00		<p><b>"Skarbnica Wiedzy"</b>  Gra: Pathfinder 2e  Opis: Wcielacie się w uczniów Magaambya, najstarszej szkole magii w regionie Morza Wewnętrznego. Kiedy nauczyciel znika w tajemniczych okolicznościach, to właśnie młodzi bohaterowie muszą wkroczyć do akcji i rozwiązać złowieszczą tajemnicę, zagrażającą istnieniu samej Magaambya'!</p> <p>Triggery: -  Czas: 3-4 h  Liczba graczy: 3-5  Ograniczenia wiekowe: 14+  Osoba prowadząca: Karol "Radhkin" Jakubczyk</p>	<p><b>"Po złoto i chwałę! Choć prędzej śmierć"</b>  Gra: Dragonbane  Opis: Drużyna poszukiwaczy przemierza dolinę wypełnioną relikami zapomnianego imperium, walcząc z sługami budzącego się zła. Pokieruj gotowymi postaciami takimi jak waleczny kaczor, tropiciel wilkoczął, ludzki mag by przeżyć przygody niebezpieczne i czasem wesołe. Prosta mechanika gry, ciekawy system pojedynków. Zapraszam po złoto i chwałę!</p> <p>Triggery: -  Czas: max 3 godziny  Liczba graczy: 2 - 5  Ograniczenia wiekowe: 8+  Osoba prowadząca: Arkadiusz Anioł</p>
16.00	<p><b>"Loch Zapomnianego Króla"</b>  Gra: Fomor - system prosty lecz brutalny  Opis: Plotki głoszą, że dwójka tutejszych mieszkańców przypadkiem odnalazła wejście do grobowca zapomnianego króla. Wieść szybko się rozniosła i wtem do Slandil zaczęli przybywać</p>		

	<p>awanturnicy, chcący zbadać prastare podziemia.  Triggery: Przemoc  Czas: 4 h  Liczba graczy: 3-5  Ograniczenia wiekowe: 15+  Osoba prowadząca: Aleksandra Skulska</p>		
18.00		<p><b>"Symbol Pokoju"</b>  Gra: Genesys  Opis: W Nowym Berlinie, jedynym miejscu na Ziemi, gdzie obcy żyją oficjalnie razem z ludźmi, odbywa się uroczysta ceremonia odsłonięcia pomnika Pokoju. Podczas uroczystości wybuchła bomba, niszcząc fragment reprezentujący ludzi. Teraz wy, policjanci z Specjalnej Grupy Policyjnej Atlasa macie za zadanie znaleźć zamachowca i powstrzymać go zanim popełni więcej zbrodni, albo co gorsza zanim chaos zapanuje w mieście. Czy jesteście gotowi podjąć to wyzwanie i uratować Nowy Berlin?  Triggery: Narkotyki, Przemoc Policyjna, Rasizm  Czas: 3,5 - 4,5h  Liczba graczy: 3-5  Ograniczenia wiekowe: 16+  Osoba prowadząca: Karol "Radhkin" Jakubczyk</p>	
godz.	NIEDZIELA SALA 1	NIEDZIELA SALA 2	NIEDZIELA SALA 3
10. 00	<p><b>"Lodowe Serce"</b>  Gra: Daggerheart  Opis: Wydawało wam się, że będzie to zwykły festyn Wiecznego Ognia w waszej wiosce i wszystko na to wskazywało, jednak obchody uroczystości zakłóciła ogromna śnieżycyca, niosąca za sobą nieproszonych gości. Miejmy nadzieję, że Płomień nas ochroni...  Triggery: -  Czas: 3-4 h  Liczba graczy: 3-6  Ograniczenia wiekowe: 14+</p>	<p><b>"Przymrozie"</b>  Gra: The Lands of Loor  Opis: Śnieg i białe krajobrazy to Wasza codzienność, mróz do szpiku kości i szron na brodach też nie jest dla Was niczym nowym. Witamy w Przymroziu, osadzie położonej na granicy Frizenlandu, wiecznej zmarzliny, krainy do której bezzwzględny los pcha Waszych Tkaczy Losu. Czy uda Wam się ocalić życia Wasze i Waszych najbliższych? To się jeszcze okaże.  Do zobaczenia w Przymroziu.  Triggery:  Czas: 4h</p>	

	Osoba prowadząca: Orhu	Liczba graczy: 4 Ograniczenia wiekowe: 16+ Osoba prowadząca: Wiktor "Kovalsky" Kowalczyk	
--	------------------------	--	--